

홍태민

의사소통이 되는 소프트웨어 엔지니어

서울 광진구 구의로 47-9
(+82) 010-3071-5355
taeminhong@outlook.com
taeminhong.github.io

경력

지이모션, 서울

백엔드 엔지니어 (2025.06 - 현재)

- z-emotion.com 사이트 유지보수.
- [Vitarelax 온라인 소파 설정 페이지](#) 개발

제품 관리자 (Product Manager) (2022.03 - 2022.10)

- 가상 의상 편집지 [z-weave](#) 2.0 기능 정의/계획.
- 명세와 개발 가이드라인 작성.
- 스크럼 마스터 수행.
- 개발팀 지원.

시니어 소프트웨어 엔지니어 (2020.11 - 2022.03)

- [z-weave](#) 1.0에 glTF, DXF 등의 파일 내보내기/불러오기 기능 추가.
- z-weave 반투명 물체 렌더링 기능 개선.
- 3D 디자이너와 의상 제작자를 위한 파일 변환기, 뷰어, 데이터 검증기 제작.
- 개발팀 리더 수행.

한국가상현실, 서울

소프트웨어 엔지니어 (2016.06 - 2019.09)

- [전기 설비 VR 훈련 시뮬레이터](#) 개발.
- 코비아키(Kovi Archi) V-Ray 플러그인 프로토타입 개발
- 빌드 시스템(Jenkins) 도입, 버전 컨트롤 시스템(SVN, Git) 관리 DevOps 에 필요한 스크립트 작성.
- 웹 기반 3D 응용 프로그램 연구.

제이원 엔터테인먼트, 서울

소프트웨어 엔지니어 (2015.07 - 2016.04)

- 유니티를 활용한 모바일 게임 개발.

스킬

플랫폼

Windows, Linux, AWS

라이브러리 & 프레임워크

Nest.js, Next.js, OpenGL, React, ThreeJS, Qt, WebGL

프로그래밍 언어

C/C++, C#, JavaScript, TypeScript, Bash, Lisp, SQL

기타

테크니컬 라이팅(Technical Writing), 선형대수학

학력

홍익 대학교 - 세종 캠퍼스

게임 소프트웨어 학사
(2022-2008)

언어

한국어- 원어민

영어- 중급

로딕스, 서울

Software Engineer (2009.01 - 2014.12)

- 텍스처 편집기 [TextureWorks](#) 개발, 서울 3D 지도 제작에 활용.
- 항공 영상을 활용한 3D 건물 모델링 툴 [ModelWorks](#) 개발.